



## MANUAL DO PROFESSOR

# European Money Quiz

- O European Money Quiz (EMQ) é uma competição europeia, criada pela Federação Bancária Europeia , da qual a APB é membro, que pretende promover e testar a literacia financeira dos jovens entre o 7º e 9º ano de escolaridade.
- O quiz é jogado online o que permite colocar em competição direta milhares de alunos em diferentes localidades.
- As perguntas do quiz incidem sobre temas como poupança, endividamento, inflação, segurança digital, gestão do orçamento familiar, entre outros.



# Professores

- Os professores terão um papel fundamental a desempenhar ao longo das diferentes fases.
- A principal tarefa é coordenar com a Associação Portuguesa de Bancos (APB) a participação dos seus alunos nas diferentes fases do quiz. Serão assim o ponto de contacto entre a APB e as escolas em competição.
- É igualmente importante orientar e motivar os alunos na preparação para os quiz!

## Fases de Jogo

**1. Competição na Escola:** As escolas inscritas realizam um Challenge (na própria escola) para apurar os dois alunos que irão estar na Final Nacional.

**2. Final Nacional:** Os dois vencedores de cada escola vão competir diretamente com os alunos das outras escolas do país. Os dois alunos que vencerem esta prova irão representar Portugal na Final Europeia.

**3. Final Europeia:** os finalistas dos diferentes países vão encontrar-se em Bruxelas e competir diretamente pelo lugar de campeões europeus do European Money Quiz.



# 1. Fase 1 – Competição na Escola

## 1.1 APP KAHOOT!

- Para jogar a fase Challenge é necessário que os alunos tenham instalado nos seus dispositivos móveis a aplicação Kahoot! ou acessem ao site [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it)
- É ainda necessário acesso à Internet pois só assim o jogo poderá ser jogado.



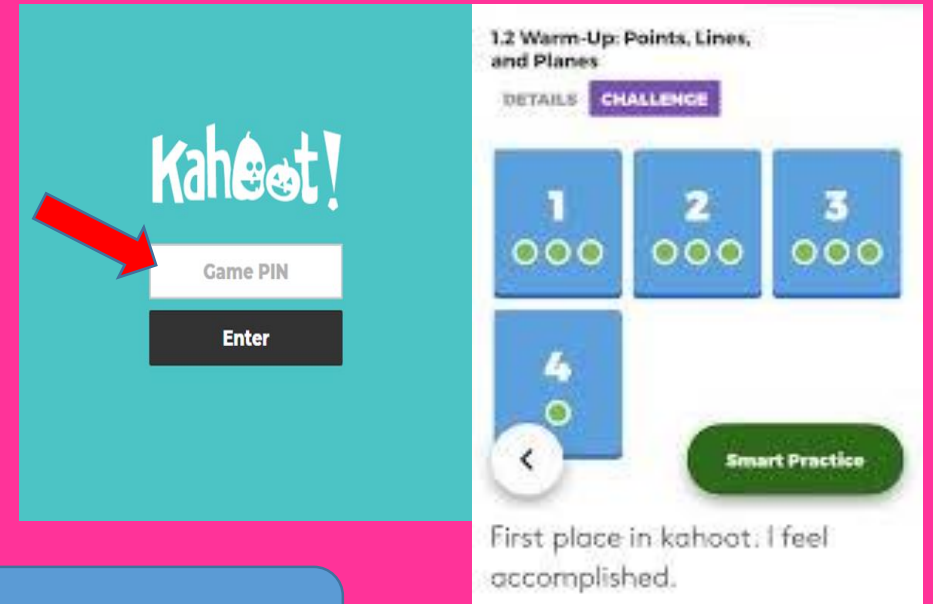
## 1.2 REALIZAÇÃO DO CHALLENGE

- Cada escola/professor receberá um PIN associado a um Kahoot para jogar a fase challenge.
- Este pin/quiz ficará disponível ao longo de 2 semanas e poderá ser jogado no dia e hora que o Professor responsável entender.
- O ideal é que todos os alunos inscritos na competição joguem na escola, no mesmo dia e à mesma hora para que o Professor possa ter algum controlo.
- É importante garantir que todos os alunos têm acesso ao Kahoot! e à Internet.
- Cada pin gerado está limitado a 100 jogadores. No caso da escola ter inscrito mais de 100 alunos a APB enviará mais do que um pin.

**NOTA:** O professor terá que assegurar que os alunos da escola se dividem em grupos de 100 para atribuir um pin por grupo.

## 1.3 REGISTO

- Depois de entrar na App ou no site do Kahoot é necessário inserir o pin do quiz e carregar no “Enter”.
- Depois terá que criar um o **nickname** de acordo com a seguinte regra: Iniciais da Escola/Ano/Turma/Nº Aluno e carregar em “Go”.



Exemplo: Escola Secundária Sebastião da Gama, 7º ano, Turma A, Aluno nº22  
Nickname: ESSG7A22

- O nickname deverá ter um limite máximo de 15 caracteres.
- No caso do não cumprimento desta regra os alunos serão desclassificados.

## 1.4 JOGAR

- Cada *challenge* terá 20 perguntas, cada uma com 30 segundos para responder.
- Após ler a pergunta no telefone, o jogador deverá carregar apenas na cor da resposta que considera correta.
- Não basta acertar na resposta, importa também ser o mais rápido.
- No final de cada pergunta o aluno deverá carregar na tecla “**Next**” para aparecer a próxima pergunta.
- Para efeitos de competição, os alunos só podem jogar uma vez.



## 1.5 VENCEDORES

- Entre cada pergunta irá aparecer no “Scoreboard” a pontuação que o aluno está a ter.
- No final, os alunos terão acesso à tabela das classificações (“LeaderBoard”) onde poderão ver a pontuação com que acabaram o quiz.
- Conhecidos os vencedores, o professor deverá registar o nome e a pontuação dos 2 primeiros classificados e enviar estes dados para a APB.
- Os dois primeiros lugares passam à Final Nacional. Caso estes alunos não possam ir representar a Escola, o Professor poderá indicar alunos suplentes.
- Mediante a devida autorização, pedimos ao professor que tire fotografias da competição e partilhe com a APB.

Leaderboard		Questions
1	Isabella	7307
2	Christina	5889
3	Nancy	5317
4	Annie	4606
5	Ben	3770
6	Dawn	3016
7	Cameron	1828
8	Luigi	1782
9	Lewis	962

## 2. Final Nacional

- A final nacional decorre em Março, em Lisboa, durante a European Money Week.
- Os alunos poderão estar presencialmente na final, acompanhados pelo respetivo professor, ou poderão jogar esta competição em *streaming*\*.
- As escolas que optarem por levar os alunos à Final Nacional, em Lisboa, terão que assegurar as despesas de deslocação, assim como, os seguros e autorizações inerentes.
- A dupla que vencer a Final Nacional irá representar Portugal na finalíssima europeia, competindo assim com jovens de outros países.



\* A confirmar

# 3. Final Europeia

- A final europeia decorre em Maio, em Bruxelas.
- Durante dois dias mais do que competirem contra jovens de outros países, os finalistas terão oportunidade de trocar experiências com outros jovens e aprender mais sobre Bruxelas e a União Europeia.
- Os campeões europeus receberão um prémio para a respetiva escola.
- Em 2023, os alunos portugueses conseguiram alcançar o 3º lugar!!!





## 4. Onde posso saber mais?

Aqui encontra alguns link's com conteúdos úteis para o EMQ:

- **Saber de Contas:** <https://www.saberdecontas.pt/>
- **Plano Nacional de Formação Financeira:** <https://www.todoscontam.pt/pt-pt>
- **Caderno de Educação Financeira:** <https://www.dge.mec.pt/cadernos-de-educacao-financeira>
- **European Money Quiz (EBF):** <https://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/>  
<https://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/practice/>
- **Redes Sociais EBF:** <https://twitter.com/MoneyQuizEurope>  
<https://www.facebook.com/EuropeanMoneyWeek/>
- **Plataforma Kahoot:** <https://kahoot.com>



**Junta-te à competição  
e BOA SORTE!**